



# SPELREGLER

## Spel för 2 - 6 deltagare

### Spelets idé

Visionen med spelet är att vi ska bli mer uppmärksamma på värdet av hållbar energi. I spelet kan man till exempel byta ut sin suv mot en elbil, man kan köpa solpaneler till sitt hus och man kan köpa vindkraftverk till sina tomter. Och det betalar sig – i spelet belönas man med pengar i näven för att man tänker och handlar grönt!

### Spelets start

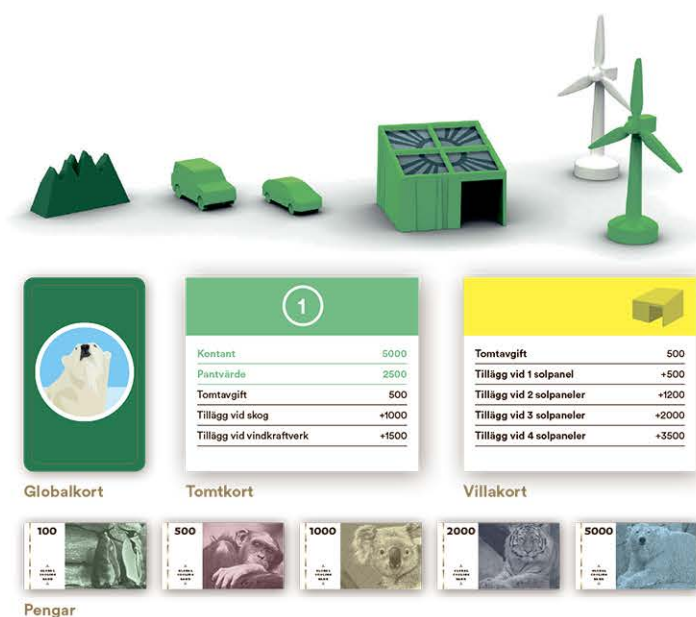
Varje spelare väljer en färg och får ett villakort, ett hus och en suv i den färg som spelaren har valt. Huset placeras på närmaste villatomt (svarta fält). Bilarna placeras på startfältet. Alla spelare får pengar till en summa uppgående till 20 000 (3 × 5 000, 1 × 2 000, 2 × 1 000 och 2 × 500). Den som slår det högsta tärningslaget börjar. Sen turas man om och går varvet runt medurs.

Varje gång man slår en sexa så får man ett extraslag.

### Vinnare

När man har köpt en tomt och på denna tomt har placerat en skog och ett vitt vindkraftverk så ska man placera ett globalvindkraftverk i sin egen färg på en av kontinenterna på spelplanens världskarta. Det får bara stå ett globalvindkraftverk på varje kontinent. Spelets vinnare är den som har flest globala vindkraftverk placerade på spelplanen när alla sju kontinenter har var sitt globalt vindkraftverk. Om två eller flera spelare har lika många globala vindkraftverk så vinner den av dessa som först passerar start.

Den spelare som eventuellt uppnår att placera fyra globala vindkraftverk vinner.



### Spelets innehåll

Spelregler, spelplan, pengar i form av sedlar, 6 tärningar, 6 suvar, 6 elbilar, 6 villakort, 6 hus, 18 tomtkort, 16 skogar, 24 solpaneler, 12 vita vindkraftverk, 24 färgade globala vindkraftverk och 30 globalkort.

## SPELPLANENS FÄLT



### Start

Varje gång du passerar start så får du en grundlön på 13 500. Utöver din grundlön så får du ett tillägg på 500 per solpanel som du har, 1 000 per skog som du har placerat på dina tomter, 1 000 per vindkraftverk som du har placerat på dina tomter och 1 500 om du kör en elbil!



### Villatomt

De svarta fälten. Här placerar du ditt hus. Du måste ta ut avgifter från de andra spelarna när de hamnar på din villatomt. Avgiftens storlek står på villakortet. (Se även under Särskilda regler).



### Tomt

De gröna fälten. Det finns 18 nummerade tomter. Tomter köps hos fastighetsmäklaren. Du måste ta ut avgifter från de andra spelarna när de hamnar på din tomt. Avgiftens storlek står på tomtkortet. (Se även under Särskilda regler).



### Fastighetsmäklare

Du kan köpa en tomt åt gången. Du kan bara placera en skog och ett vitt vindkraftverk på varje tomt. En tomt kostar 5 000.



### Skog

Du kan köpa en skog åt gången om du har en ledig tomt. En skog kostar 5 000.



### Vindkraftverk

Du kan köpa ett vitt vindkraftverk åt gången om du har en ledig tomt. Ett vindkraftverk kostar 15 000.



### Elbil

Du kan köpa en elbil (i din egen färg) som en smart ersättning för din suv. En elbil kostar 6 000. När du kör en elbil och hamnar på ett elbilsfält så får du ett extraslag. (Se även under Särskilda regler)



### Solpanel

Du kan köpa en solpanel åt gången för 2 500. Placera den på taket på ditt hus. Du kan som mest köpa fyra solpaneler. Du får ett extraslag om du har fyra solpaneler och hamnar på ett solpanelsfält. (Se även under Särskilda regler).



### Globalkort

Du drar ett globalkort som beskriver ett scenario.



### Bensin

Suvar betalar 1 000 för bensin. Elbilar betalar ingenting.

## SPECIAL RULES

**Avgifter:** Tas ut innan nästa spelare slår. Det betyder att om du glömmar att ta ut en avgift för din villa eller för dina tomter efter det att tärningen är kastad så är det för sent.

**Flera extraslag:** Om du slår en sexa och hamnar på ett fält som också ger ett extraslag så har du två extraslag.

**Pantsättning:** Om dina kontanter tar slut så har du möjlighet att pantsätta dina vita vindkraftverk, dina skogar eller tomma tomter för halva inköspriset. En pantsatt tillgång ska placeras på ett av de tre pantsättningsfälten och du väljer själv vilket. Om det pantsatta är något som krävs för ett globalt vindkraftverk så tas detta globala vindkraftverk bort från spelplanen.

Du kan när det är din tur och oavsett var du står på spelplanen alltid köpa tillbaka dina pantsatta tillgångar för deras pantvärde. Men du måste köpa tillbaka dem innan du slår.

**Konkurs:** Om en spelare har pantsatt allt och ändå inte kan betala böter eller en avgift så har spelaren gått i konkurs och måste börja om från början.



### Hotade djur

Du är en god människa och skänker därför 1 500 till de hotade djurarterna.



### Kasino

Här kan du välja att satsa dina pengar för att vinna ännu mer pengar. Du satsar en summa pengar som du själv väljer och som är delbar med 1 000 (din insats) och låter tärningen avgöra ditt öde. Kasta tärningen och se om du vinner!

- 1: Du förlorar hela din insats.
- 2: Du förlorar halva din insats.
- 3: Du får tillbaka din insats.
- 4: Du får tillbaka 1,5 gånger din insats.
- 5: Du får tillbaka 2 gånger din insats.
- 6: Du får tillbaka 3 gånger din insats.



### Sociala medier

Här ska du vänta en omgång. Om du hamnar på fältet efter att ha slagit en sexa så slipper du vänta en omgång, men du förlorar däremot ditt extraslag. Du kan inte ta ut några avgifter när du är på sociala medier.



### Change Our Globe Foundation

När en spelare hamnar på detta fält ska alla spelarna slå med sina tärningar. Den som slår det högsta tärningsslaget vinner 5 000 från banken. Om två eller flera slår det högsta slaget så blir det omspel med bara dessa spelare och de slår igen tills en vinnare är korad.



### Hästskor

Om du har turen med dig så kan du vinna en tomt. Om du slår ett jämnt tärningsslag (2, 4 eller 6) så vinner du en tomt, men om ditt tärningsslag blir udda (1, 3 eller 5) så blir det ingen vinst. Du kan välja att få 5 000 i stället för tomten.



### Pantsättning

Om det finns pantsatta tillgångar på fältet så kan du köpa dem av banken för fullt pris.



## Tips och tricks

Man kan förkorta speltiden genom att skära ner antalet kontinenter som man sätter ut globala vindkraftverk på.

Det är viktigt att du är uppmärksam på hur långt du har kvar fram till start när det sista globala vindkraftverket placeras på spelplanen. För kom ihåg att om två eller flera spelare har lika många globala vindkraftverk utplacerade så blir det ju kapplöpning fram till dess att START har passerats. Så se upp så att du inte skänker bort segern när du sitter och tror att du håller på att vinna. Och var uppmärksam på att ett globalt vindkraftverk kan förloras i den här kapplöpningen och då kommer spelets avgörande att skjutas upp.

Om du kommer till ett pantsättningsfält och det där finns tillgångar som tillhör flera deltagare så är det en bra idé att köpa de tillgångar som är pantsatta av den som vid tillfället ligger bäst till i spelet.

För att öka spänningen i spelet kan man eventuellt blanda globalkorten då och då under spelets gång.

Man kan göra kasinot lite enklare genom att välja att spela Kvitt eller dubbelt. Det vill säga att när man slår ett udda tärningsslag (1, 3, 5) så är insatsen förlorad och när man slår ett jämnt tärningsslag (2, 4, 6) så fördubblas insatsen.

Om du efter att alla kontinenter är upptagna lyckas tillkämpa dig rätten till ett globalt vindkraftverk så placeras detta i kö. Turordningen i kön avgör vilket vindkraftverk som får ställas ut om en kontinent skulle bli ledig på spelplanen.



---

[www.changeourglobe.com](http://www.changeourglobe.com)

